

 XBOX 360

CALL OF JUAREZ[®] the CARTEL

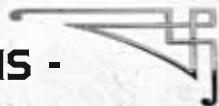


UBISOFT



TECHLAND[®]

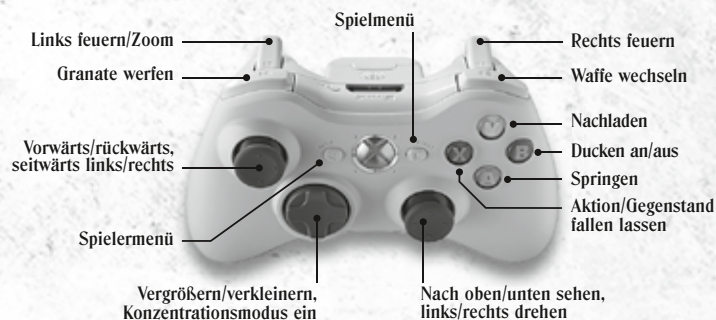
- INHALTSVERZEICHNIS -



SPIELSTEUERUNG	04
VERBINDUNG ZU Xbox LIVE.....	04
EINLEITUNG.....	05
CHARAKTERE	05
DAS SPIEL.....	06
KOOPERATIVE KAMPAGNE	07
WETTKAMPF-MULTIPLAYER	08
GARANTIE.....	09
TECHNISCHER KUNDENDIENST.....	10

- SPIELSTEUERUNG -

XBOX 360 CONTROLLER



- Xbox LIVE -

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

- EINLEITUNG -

Nach einem Bombenanschlag eines mexikanischen Drogenkartells auf eine amerikanische Vollzugsbehörde stellt die Regierung in Washington eine Spezialeinheit zusammen, um das Kartell zu zerschlagen. Im Kampf gegen das Kartell und auf der Suche nach der Wahrheit hinter dem Anschlag begibst du dich auf eine mörderische Reise von den Straßen von Los Angeles nach Ciudad Juárez. Beschütze in diesem modernen Western-Shooter deine Zeugin und zerschlage das Kartell um jeden Preis.

- CHARAKTERE -

BEN MCCALL

Behörde: Los Angeles Police Department / **Alter:** 57

Lieblingswaffen: Revolver, Pistolen, schwere Maschinengewehre

Ein Veteran mit 30 Jahren Erfahrung, der bereits zweimal die Tapferkeitsmedaille erhalten hat. Ben McCall ist ein knallharter, abgebrühter Detective, der sich von niemandem einschüchtern lässt. Er hat mit dem Mendoza-Kartell eine Rechnung offen und würde die Gelegenheit zur Rache gerne nutzen. McCall möchte immer das Gesetz wahren ... Aber es macht ihm nichts aus, im Namen der Gerechtigkeit die eine oder andere moralische Grenze zu überschreiten.

KIM EVANS

Behörde: Federal Bureau of Investigation / **Alter:** 25

Lieblingswaffen: Scharfschützengewehre, Gewehre

Kim Evans ist Gewalt nicht fremd. Sie wuchs in den Ghettos von South Central L.A. auf und musste miterleben, wie ihre beiden älteren Brüder den Gangs zum Opfer fielen. Sie hat sich aus der Armut hochgearbeitet, verdiente sich zuerst ein College-Stipendium und erhielt dann einen heiß begehrten Platz in einem neuen Trainingsprogramm des FBI. Sie ist eine intelligente Agentin, die weiß, wie es auf den Straßen zugeht und sie ihre Arbeit erledigen muss. Sie ist eine Expertin mit dem Gewehr, die ihren Partnern viel Respekt abverlangt. Wenn es darum geht, die Anführer des Kartells in die Knie zu zwingen, lässt sie sich durch nichts aufhalten.

EDDIE GUERRA

Behörde: Drug Enforcement Administration / **Alter:** 37

Lieblingswaffen: Maschinenpistolen, Gewehre, Schrotflinten

Eddie ist im Osten von Los Angeles aufgewachsen. Nachdem er seinem Land im Irak gedient hatte, erwarb er sich einen Ruf als einer der besten DEA-Agenten des Landes. Guerra ist ein Großmaul, Frauenheld und bekannter Spieler, der in allen Bereichen seines Lebens gerne Risiken eingeht. Er hat keine Skrupel, die bösen Jungs auszuschalten, und lebt nach der Maxime „Der Zweck heiligt die Mittel“.

- DAS SPIEL -

Wähle „Kooperativ“, um den kooperativen Story-Modus allein oder mit bis zu 2 Spielern zu spielen, oder entscheide dich für den Multiplayer-Wettkampfmodus, um ein Netzwerk-Spiel mit bis zu 12 Spielern zu starten.

MENÜS

Hauptmenü

Fortfahren – Damit kannst du ein bereits gespeichertes Kampagnenspiel laden.

Kooperativ-Kampagne – Wähle einen der drei Protagonisten und spiele allein oder mit bis zu 2 Freunden online.

Multiplayer – Spiele im Bandenkrieg als Cop oder Gangster.

Optionen – Passe deine Spieloptionen an.

Uplay – Das Game-Universum von Ubisoft. Entdecke Extras, kostenlose Überraschungen und vieles mehr.

Mitwirkende

SPIEL-HUD

1. Pop-up-Anzeige für neues/aktualisiertes Ziel
2. Anzeige für aktuelles Ziel
3. Koop-Spieler-Anzeigen (Dieses Symbol gibt auch die Blickrichtung an.)
4. Konzentrationsmodus-Anzeige/Bereitschaftsbalken
5. Anzeige für Munition/aktuelle Waffe
6. Sammelgegenstände-Symbol



- KOOPERATIVE KAMPAGNE - KONZENTRATIONSMODUS

Indem du Gegner erledigst, füllst du nach und nach eine Anzeige, die es dir ermöglicht, den Konzentrationsmodus zu aktivieren. Damit kannst du die Zeit verlangsamen, während du auf Gegner schießt.

TEAM-DECKUNG

Mithilfe der Team-Deckung-Funktion kannst du auch unter gegnerischem Beschuss weiter vorrücken. Wenn du von einem Umriss dazu aufgefordert wirst, bewege dich zum angegebenen Ziel und warte auf die Anweisungen deines Partners, um weiterzugehen.

AUTOJAGDEN

Beim Einsteigen in ein Fahrzeug haben die Spieler die Möglichkeit, den Fahrersitz auszuwählen. Der Spieler auf diesem Platz fährt das Auto, während die Partner auf dem Beifahrersitz und auf den Rücksitzen gegnerische Fahrzeuge unter Beschuss nehmen können.

HEILUNGSSYSTEM

Wenn du Schaden erleidest, wird dein Bildschirm allmählich rot, bis dein Spielercharakter stirbt. Um deine Gesundheit wiederherzustellen, geh in Deckung und warte, bis sich der Bildschirm wieder entfärbt. Sind deine Verletzungen zu stark, muss dich ein Teammitglied heilen.

PRIVATINTERESSEN

Bei einigen Missionen erhält jeder Spieler eine private Aufgabe, die vor Ende des Levels erfüllt werden muss, ohne dass die Partner es bemerken. Hast du deine Aufgabe unbemerkt erledigt, erhältst du Erfahrungspunkte und neue Fähigkeiten.



- WETTKAMPF-MULTIPLAYER -

SPIELOBERFLÄCHE (HUD)



1. Pop-up-Anzeige für neues/aktualisiertes Ziel
2. Ziel-Symbol und Entfernung
3. Radar für Freunde und entdeckte Gegner
4. Killserien-/Partnervorteil-Anzeige
5. Munitionszähler
6. Zähler für Zeit/Punkte/abgeschlossene Ziele
7. Partner-Symbol

Werde zum Cop oder zum Gangster und spiele zusammen mit deinen Freunden. Passe deinen Charakter an und schlüpfe in seine Haut, um deine Seite des Konflikts zu vertreten. Entwickle deinen Charakter mithilfe des missionszielbasierten Gameplays und arbeite mit deinem Partner zusammen. Folge einem realistischen Karriereverlauf, um entweder das Verbrechen zu bekämpfen oder ein Gangsterimperium aufzubauen.

Jeder Spieler bekommt einen festen Partner zugewiesen. Das System wählt dazu den bestmöglichen Spieler aus, z. B. einen Freund, einen regelmäßigen Teamkameraden, einen Spieler auf ähnlichem Level, etc.

Partner erscheinen in der Nähe, sie kennen die genaue Position des jeweils anderen und tauschen automatisch Informationen über entdeckte Gegner aus. Dadurch werden Gegner, die der Partner sieht, auf deinem Bildschirm markiert, sodass du sie flankieren kannst. Darüber hinaus bietet das Partnersystem einige Boni, wie beispielsweise Helikopterunterstützung nach einigen Kills.